

## JOTA: Memory-Spiel mit dem Buchstabieralphabet

Druckt die folgenden Seiten auf dünnen Karton und schneidet diesen in kleine Karten (mit den ersten Buchstaben) und in größere Karten (mit dem Rest des Buchstabierwortes).

Jeder kennt sicherlich ein Memory-Spiel. Alle Karten werden gut gemischt und liegen mit der leeren Rückseite nach oben. Dann deckt der erste Spieler eine kleine und eine große Karte auf. Passen diese zusammen, darf er sie behalten. Wenn nicht, werden sie an die gleiche Stelle wieder verdeckt zurückgelegt und der nächste Spieler ist dran. Das Spiel geht solange bis alle Paarungen gefunden sind. Der Spieler mit den meisten Karten hat gewonnen.



---

(nach einer Idee von Radio Scouting UK)

<b>A</b>	<b>lpha</b>
<b>B</b>	<b>ravo</b>
<b>C</b>	<b>harlie</b>
<b>D</b>	<b>elta</b>
<b>E</b>	<b>cho</b>
<b>F</b>	<b>oxtrot</b>
<b>G</b>	<b>olf</b>

<b>H</b>	<b>otel</b>
<b>I</b>	<b>ndia</b>
<b>J</b>	<b>uliet</b>
<b>K</b>	<b>ilo</b>
<b>L</b>	<b>ima</b>
<b>M</b>	<b>ike</b>
<b>N</b>	<b>ovember</b>

<b>O</b>	<b>scar</b>
<b>P</b>	<b>apa</b>
<b>Q</b>	<b>uebec</b>
<b>R</b>	<b>omeo</b>
<b>S</b>	<b>ierra</b>
<b>T</b>	<b>ango</b>
<b>U</b>	<b>niform</b>

**V ictor**

**W iskey**

**X -ray**

**Y ankee**

**Z ulu**